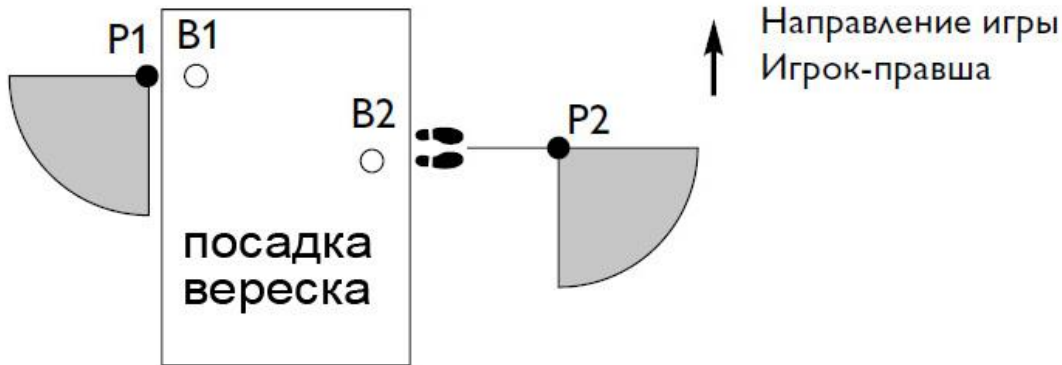


Дополнительное разъяснение к местным правилам соревнований №3 вмешательство в игру посадок вереска.

В соответствии с Местным Правилем **все посадки вереска, включая плетеные изгороди вокруг них, считаются ремонтируемыми зонами (участками поля), игра из которых запрещена**. Эти зоны не являются частью бункера. **Игрок обязан** устранить их влияние, действуя по Правилу 25-1, если зона вмешивается в положение мяча, зону предполагаемого свинга или стойку игрока.

В общем случае, когда мяч игрока находится в посадке вереска, необходимо найти ближайшую точку рельефа как показано на схеме и действовать, без штрафа, в соответствии с ней



B1, B2 = позиция мяча в посадке вереска

P1 = ближайшая точка рельефа, для мяча в B1, заштрихованная область у P1 это область, в пределах которой надлежит вбрасывать мяч, радиусом в одну длину клюшки от P1, измеренным любой клюшкой

P2 = ближайшая точка рельефа, для мяча в B2, заштрихованная область у P2 = область, в пределах которой надлежит вбрасывать мяч, радиусом в одну длину клюшки от P2, измеренным любой клюшкой

☞ = воображаемая стойка для игры с точки P2 той клюшкой, которой игрок предположительно выполнял бы удар, аналогично определяется место стойки, когда посадка вереска вмешивается в стойку игрока

ВАЖНО: Ближайшая точка рельефа не должна находиться в преграде (бункере) или на паттинг-грине. Когда мяч вбрасывается в пределах одной длины клюшки от ближайшей точки рельефа, данный мяч должен сначала удариться о часть гольф-поля в таком месте, в котором отсутствует вмешательство ремонтируемой зоны (посадки вереска), и которое находится не в преграде и не на паттинг-грине.

Если брошенный мяч откатится в преграду (бункер) и в ней придет в состояние покоя или откатится и придет в состояние покоя в позиции, где снова будет вмешательство посадки вереска, то **игрок обязан** такой мяч перебросить (действовать в соответствии с процедурой Правила 20-2с).

В случае, **когда мяч игрока находится в бункере** и при этом вмешательство посадки вереска вмешивается в зону предполагаемого свинга или стойку игрока, у игрока два варианта действий:

- 1) **Без штрафа** найти ближайшую точку рельефа в этом бункере, и мяч должен быть брошен в этом бункере либо, если полный рельеф (как показано на схеме выше) невозможен, то как можно ближе к месту, где лежал мяч в этом бункере, которое позволяет получить максимально достижимый рельеф от посадки вереска, но не ближе к лунке;
- 2) **Со штрафом в один удар** вбросить мяч вне этого бункера в таком месте, чтобы точка, где лежал данный мяч, оказалась на прямой линии между лункой и местом вбрасывания, при этом мяч может быть брошен на любом расстоянии позади этого бункера.